



**Resolución de 29/03/21 del Rector de la Universitat Politècnica de València,
por la cual se convoca el torneo League of Legend de la ETSID, organizado por la Delegación de
Alumnos de la ETSID.**

Que se registrá por las bases que figuran en esta convocatoria y que se publican en Poliformat, además de la pagina web de <https://daupv.es/>

PRIMERA. OBJETO

El objetivo de este torneo es fomentar la inclusión de deportes electrónicos en la escuela a causa de la situación actual, así como el desarrollo de habilidades comunicativas entre miembros de un mismo equipo, además de fomentar y desarrollar las competencias transversales de comunicación efectiva y trabajo en equipo.

SEGUNDA. PARTICIPANTES

Pueden participar en el presente concurso todos los estudiantes de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño, tanto de Grado como de Másteres de ingeniería, matriculados en el curso 2020-2021. Estos tienen que crear un equipo de 5 personas. Si algún participante no tiene equipo o un equipo no tiene 5 participantes, la delegación de alumnos de la ETSID hará un sorteo y reorganizará los equipos para que se ajustan a los requisitos previamente mencionados, la delegación de alumnos de la ETSID se guardará el derecho a reorganizar equipos si así se estima necesario por la directiva del torneo.

TERCERA. PREMIOS

La presente convocatoria se financiará con cargo a la partida presupuestaria 005020000 de la Delegación de Alumnos de la UPV, dependiente del Vicerrectorado de Alumnado, Cultura y Deporte de la UPV por un importe 500€ , aplicables al ejercicio 2021, existiendo crédito presupuestario adecuado y suficiente.

Se concederán 3 premios dotados con:

- Un primer premio de 250€ para la totalidad del grupo.
- Un segundo premio de 150€ para la totalidad del grupo.
- Un tercer premio de 100 € para la totalidad del grupo.

La dotación económica de los premios estará sujeta a la correspondiente retención que establece la normativa vigente.

El equipo ganador tendrá que asistir al acto de entrega de premios para recogerlos o, en caso de no poder asistir, podrá delegar en otra persona porque lo haga en su lugar.

Los jugadores pertenecientes a la delegación de alumnos NO tendrán derecho a ningún tipo de premio en el supuesto de que ganen alguno de los premios del torneo, así mismo, el premio irá dirigido al siguiente equipo en la clasificación del torneo.

CUARTA. SOLICITUDES Y PRESENTACIÓN DE TRABAJOS

Quienes desean participar en el presente concurso tendrán que inscribirse mediante el formulario que se facilitará en el PoliformaT de la Delegación de Alumnos de la ETSID, en las redes sociales, en la cartelería y que también estará publicado en PoliformaT

Las inscripciones, junto con el resto de la documentación tendrán que presentarse a través de la “Sede Electrónica – Solicitud Genérica” dirigidos a la Delegación de Alumnos UPV o en cualquiera de las oficinas de Registro de la UPV o por cualquier de los medios establecidos en el artículo 16.4 de la Ley 39/2015, de 1 de octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas.

Ficha de inscripción, accesible en PoliformaT

Las oficinas de Registro en la UPV son:

- Registro electrónico de la Administración General del Estado REDSARA (requiere estar en posesión de certificado electrónico) <https://rec.redsara.es/registro/action/are/acceso.do>
- Registro General de la UPV, Camino de Vera, s/n. 46022 València.
- Registro de la Escuela Politécnica Superior de Alcoy, Plaza Ferrándiz i Carbonell, s/n. 038001 Alcoy (Alicante).
- Registro de la Escuela Politécnica Superior de Gandia, Calle Paraninfo, 1. 46730 Gandia (València).

El plazo de inscripción comienza a partir del día siguiente de la publicación del extracto de esta resolución en el Diari Oficial de la Generalitat Valenciana y finaliza el 17 de abril de 2021, incluido. También se publicará en el tablón de anuncios de la Delegación de Alumnos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño.

Si la solicitud no reúne los requisitos establecidos en la norma de la convocatoria, el órgano competente requerirá al interesado porque lo enmiende en el plazo máximo e improrrogable de 5 días, indicando que si no lo hiciera se le tendrá por cejado en su solicitud.

La presentación de la solicitud supone la total aceptación de las bases, así como las obligaciones propias derivadas del marco legal en materia de ayudas y subvenciones.

Se notificará vía correo electrónico los nombres de todos los equipos y candidatos que componen estos equipos y que además se hayan presentado y cumplan con los requisitos.

REGLAMENTO DEL TORNEO Y NORMAS DURANTE EL JUEGO

Se los exigirá a todos los participantes del torneo un obligatorio cumplimiento de los siguientes puntos que se comunicarán a continuación:

- No está permitido el uso de lenguaje ofensivo hacia cualquier jugador.
- Se respetará el cumplimiento de horarios establecidos por la delegación de alumnas.
- El abandono de partidas será penalizado siempre que el jugador no pueda justificar el abandono.



- No estará permitido el uso de programas ajenos al juego que facilitan la jugabilidad de este. (Solo se permite el uso de Blitz).
- En la elección de campeón los jugadores podrán elegir un campeón aleatorio en el supuesto de que el jugador no tenga el campeón solicitado por otro jugador, siempre que se comunique al árbitro que este campeón es otro diferente.

El incumplimiento de alguno de estos puntos se castigará con la expulsión del jugador o equipo del torneo sin posibilidad de una reentrada.

QUINTA. ÓRGANO INSTRUCTOR Y COMITÉ DE SELECCIÓN

El órgano competente para la instrucción del procedimiento es la Delegación de Alumnos de la ETSID. El medio de publicación de cualquier acto que se dicte será el tablón de anuncios de la ETSID, en redes sociales, los medios que la escuela pueda proporcionar así como por la plataforma PoliformaT.

Se designará una Comisión de Selección para la valoración y propuesta de los ganadores. En todos los casos la Comisión elevará la propuesta al rector, para la resolución definitiva.

La Comisión de Selección podrá declarar desierto cualquiera de los premios pero serán debidamente motivados y elevándose la propuesta al rector, para la resolución definitiva.

La Comisión resolverá las incidencias que se puedan ocasionar a lo largo de la convocatoria con objetividad y transparencia.

La valoración y propuesta de los ganadores será realizada por una Comisión de Selección compuesta por:

- El Delegado de Alumnos de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño (ETSID), o persona en quien delegue, en calidad de vocal.
- El director de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño (ETSID), o persona en quien delegue, en calidad de vocal.
- El Coordinador de Deportes de la Delegación de Alumnos, o persona en quien delegue, en calidad de vocal.
- El secretario de la Escuela Técnica Superior de Ingeniería del Diseño (ETSID), o persona en quien delegue, en calidad de vocal.

SEXTA. CRITERIOS DE VALORACIÓN

La concesión de los premios se efectuará mediante el régimen de concurrencia competitiva.

La selección se llevará a cabo conforme a los principios de publicidad, transparencia, concurrencia, objetividad, igualdad, coherencia y no discriminación.

Los criterios del concurso son los siguientes:

- El sistema de juego serán partidas personalizadas 5 vs. 5 (Grieta del invocador).



- La Comisión de Selección decidirá la cantidad de participación que hay.
- El equipo ganador de cada ronda suma 3 puntos.
- Todos los participantes tendrán que estar, como mínimo, 5 minutos antes de la hora de comienzo o no se los dejará participar.
- Las rondas previas a la final será formado al mejor de 1 partido.
- La ronda final se realizará al mejor de 3 partidos.
- No hay separación de categorías femenina y masculina, ambos sexos competirán entre ellos siempre asegurando respeto e igualdad.
- Para poder competir, el capitán del equipo tendrá que presentar el correo electrónico que la UPV posa a disposición de su alumnado, un teléfono de contacto y el DNI de todos los componentes de su equipo, incluyendo los datos del capitán, además del nombre de invocador de estos y el nombre del equipo, al menos, 3 días antes del partido.
- Los partidos de cuartos de final, semifinal y final se retransmitirá en la plataforma que designó la escuela, sin perjuicio que el resto de partidos puedan ser retransmitidos. (En nuestro caso proponemos la plataforma Twitch.tv).

SÉPTIMA. PROCEDIMIENTO DE SELECCIÓN Y RESOLUCIÓN

La Comisión elevará la propuesta de resolución con la relación de ganadores del concurso al Rector, quien resolverá la convocatoria.

A efectos de notificación, los resultados definitivos se publicarán en el tablón de anuncios de la Delegación de Alumnos de la ETSID. Adicionalmente, se comunicará a los beneficiarios en la cuenta de correo electrónico que la Universitat Politècnica de València pose a su disposición y se publicarán en PoliformaT

Todas las resoluciones adoptadas quedarán motivadas.

Los torneos tendrán lugar los días 23, 24 y 25 de abril y el fallo del jurado será público y tendrá lugar el 29 de abril de 2021. Será comunicado a todos los participantes vía correo electrónico.

OCTAVA. PROTECCIÓN DE DATOS PERSONALES

En cumplimiento del que se prevé en el Reglamento General de Protección de Datos UE 2016/679 y la Ley Orgánica 3/2018, de 5 de diciembre, de Protección de Datos Personales y garantía de los derechos digitales, lo informamos que el responsable del tratamiento de los datos tratados a fin de esta convocatoria es la Universitat Politècnica de València. La base legal para el tratamiento de sus datos personales es la necesidad de gestionar el procedimiento de concesión del premio de la presente convocatoria. No están previstas cesiones o transferencias internacionales de los datos personales tratados. Los interesados podrán ejercer los derechos de acceso, rectificación, supresión, portabilidad, limitación u oposición en el tratamiento aportando copia de un documento oficial que los identificó y, en su caso, la documentación acreditativa de su solicitud ante el Delegado de Protección de Datos de la Universitat Politècnica de València, Secretaría General. Universitat Politècnica de València, *Camino de Vera, s/n 46022-València. En caso de reclamación la autoridad competente es la Agencia Española de Protección de Datos. Los datos se conservarán en virtud de la legislación aplicable al presente



tratamiento.

NOVENA. RECURSOS

Contra la presente convocatoria y sus bases, así como contra su resolución, que agota la vía administrativa, podrá interponerse recurso potestativo de reposición ante el Rectorado de la UPV en el plazo de un mes, contado a partir del día siguiente al de su publicación, en conformidad con lo dispuesto en los artículos 123 y 124 de la Ley 39/2015, de 1 de Octubre, del Procedimiento Administrativo Común de las Administraciones Públicas, de 13 enero o recurso contencioso-administrativo ante los órganos de jurisdicción contencioso-administrativa de la Comunidad Valenciana, en el plazo de dos meses contados desde el día siguiente al de la notificación de esta resolución, conforme a los artículos 14 y 46 de la Ley 29/1998, de 13 de julio, reguladora de la Jurisdicción contencioso-administrativa.

Valencia, 29 de Marzo de 2021

EL RECTOR

Francisco José Mora Mas



Formulario de inscripción

1. Nombre del alumno

2. Apellidos

3. Correo UPV

4. Teléfono de contacto

5. Documento nacional de identidad (DNI)

6. Introduzca el deporte en el que quiere participar

Marca solo un óvalo.

League of legends (LOL)

Teamfight tactics (TFT)

Rocket league



7. Nombre del equipo (en caso de participar en Rocket league o League of legends)

8. Participantes del equipo (en caso de participar en Rocket league o League of legends)
